

РАССМОТРЕНО
на заседании ШМО
МБОУ «Горьковская СОШ им.
В.А. Варнавского»
Протокол № _____ от _____
« ____ » _____ 2024

СОГЛАСОВАНО
зам. директора по ВР
МБОУ «Горьковская СОШ им.
В.А. Варнавского»
_____ Н.А. Резванова
« ____ » _____ 2024

УТВЕРЖДАЮ
директор
МБОУ «Горьковская СОШ им.
В.А. Варнавского»
_____ А.А. Сашенко
Протокол № _____

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по внеурочной деятельности *«Робототехника»*,
основанному на принципе преемственности, реализующему ФГОС СОО
для детей 11-15 лет на 2024 – 2025 учебный год
Направление: техническое

Разработал:
Сальников А.В.
учитель технологии

Пояснительная записка

В основе обучающего материала лежит изучение основных принципов механической передачи движения и элементарное программирование. Работая индивидуально, парами, или в командах, учащиеся младшего школьного возраста могут учиться создавать и программировать модели, проводить исследования, составлять отчёты и обсуждать идеи, возникающие во время работы с этими моделями.

На каждом уроке, используя привычные элементы LEGO, а также мотор и датчики, ученик конструирует новую модель, посредством USB-кабеля подключает ее к ноутбуку и программирует действия робота. В ходе изучения учащиеся развивают мелкую моторику кисти, логическое мышление, конструкторские способности, овладевают совместным творчеством, практическими навыками сборки и построения модели, получают специальные знания в области конструирования и моделирования, знакомятся с простыми механизмами.

Ребенок получает возможность расширить свой круг интересов и получить новые навыки в таких предметных областях, как Естественные науки, Грамотность, Технология, Математика, Конструирование, Развитие речи.

Базовый набор конструктора LEGO WeDo и специальное программное обеспечение являются средством для достижения целого **комплекса образовательных задач**:

- развитие творческого мышления при создании действующих моделей;
- развитие внимания и аккуратности;
- развитие словарного запаса и навыков общения при объяснении работы модели;
- установление причинно-следственных связей;
- анализ результатов и поиск новых решений;
- коллективная выработка идей, упорство при реализации некоторых из них;
- экспериментальное исследование, оценка (измерение) влияния отдельных факторов;
- проведение систематических наблюдений и измерений;
- практическое изучение различных математических понятий;
- использование таблиц для отображения и анализа данных;
- написание и воспроизведение сценария с использованием модели для наглядности и эмоциональности эффекта;

- развитие мелкой мускулатуры пальцев и моторики кисти рук учащегося.

Реализация этой программы в рамках начальной школы помогает развитию коммуникативных навыков учащихся за счет активного взаимодействия детей в ходе групповой проектной деятельности, развивает техническое мышление при работе с 3D редактором LEGO и набором Lego Education WeDo, так же обучает начальным навыкам программирования.

- Актуальность предлагаемой программы определяется запросом со стороны детей и их родителей на программы социально- педагогического развития подростковых школьников.

-Новизна данной программы заключается в том, что в процесс обучения включена проектная деятельность (модуль) с использованием компьютерных технологий, аналитического анализа.

Курс разработан для расширения знаний по робототехнике обучающихся 11-15 лет. Каждый учащийся стоит перед выбором профессии, и данный курс сможет помочь обучающимся сделать правильный выбор.

Цель программы:

Сформировать личность, способную самостоятельно ставить учебные цели, проектировать пути их реализации, контролировать и оценивать свои достижения, работать с разными источниками информации, оценивать их и на этой основе формулировать собственное мнение, суждение, оценку, заложить основы информационной компетентности личности, помочь обучающемуся, овладеть методами сбора и накопления информации, а также технологией ее осмысления, обработки и практического применения.

Задачи:

- развить творческие способности и логическое мышление детей;
- научиться создавать и конструировать механизмы и машины с электроприводом;
- расширить знания учащихся об окружающем мире, о мире техники;
- развить умение творчески подходить к решению задач;
- обучить основам моделирования и программирования, выявить программистские способности школьников;
- развить коммуникативные способности учащихся, умение работать в паре и группе;
- развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

Возраст детей и их психологические особенности

Программа рассчитана на 1 год (68 часов) обучения.

Возраст обучающихся - с 11 до 15 лет.

Продолжительность занятий – 2 часа (по 45 минут)

Количество обучающихся группы – 10 - 12 человек.

Изучением технологических процессов лучше всего заниматься на основе добровольного выбора, при переходе в среднее звено:

- а) В этот период наиболее эффективно обучение основам технического творчества в виде творческой игры.
- б) Возможность многоступенчатого изучения способов и методов обработки и изготовления предметов, углубления знаний и навыков работы по принципу «От простого, к сложному».
- г) Навыки и умения, приобретенные в этот период, закрепляются наилучшим образом.

В некоторых случаях (индивидуальный подход) можно привлекать ребят и более младшего возраста, в т.ч.:

1. По просьбе родителей:

- а) заинтересованность родителей.
- б) особый интерес ребёнка.

2. По семейным традициям:

- а) родители - занимаются творчеством.
- б) учащийся в объединении привлекает своего брата и т. д., что улучшает обстановку в кружке, повышает взаимную ответственность.

Особенное внимание необходимо уделить привлечению детей в кружок в следующих случаях:

1. По физиологическим и психологическим особенностям:

- а) дети-инвалиды.
- б) дети из неблагополучных и многодетных семей.
- в) дети из неполных семей или без родителей (дедушка и бабушка).

г) дети из детских домов, приютов, интернатов и т.д.

Для снятия комплекса неполноценности и воспитания у других учащихся нормального взаимоотношения, терпимости.

2. Также необходимо привлекать обучающихся:

а) по рекомендации учителя,

б) по персональному приглашению руководителя объединения, что резко увеличивает ответственность подростка.

При проведении занятий необходимо культивировать наставничество: более опытный ученик помогает другим, поэтому в каждой группе должны быть наставники из старшего года обучения. Количество наставников зависит от количества учащихся в группе.

1. Планируемые результаты

Личностные:

- адаптация ребёнка к жизни в социуме, его самореализация;
- приобретение уверенности в себе;
- формирование самостоятельности, ответственности, взаимовыручки и взаимопомощи;
- развитие коммуникативных качеств.

Мета предметные:

- обучение основам 3D моделирования, приобретение навыков геометрических построений, владения математической терминологией, использования его для описания предметов окружающего мира, пространственных представлений и изобразительных умений.
- изучение различных естественнонаучных тем, получение знания о естественной среде обитания животных в процессе сборки роботизированных моделей, изучая то, как различные условия обитания определяют основные потребности животных;
- развитие навыков повествования, написания технических статей и работ, сочинения историй, пояснения методов решения, обобщения полученных результатов, выдвижения гипотез; полученных результатов;
- использование программного обеспечения, проектирование и сборка рабочей модели, целенаправленное применение цифровых технологий, систематизация, объяснение идей при помощи цифровых технологий;
- применение ИКТ для систематизации мышления. Анализ задач в терминах алгоритм , практический опыт по написанию компьютерных

программ для решения различных задач.

В ходе изучения курса выпускник научиться:

- основам принципов механической передачи движения;
- работать по предложенным инструкциям ;
- основам программирования;
- доводить решение задачи до работающей модели;
- творчески подходить к решению задачи;
- работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности;
- излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.

1. Содержание программы

1. Введение

Правила поведения и техника безопасности в кабинете и при работе с конструктором.

Правило работы с конструктором LEGO.

Применение роботов в современном мире: от детских игрушек, до серьезных научных исследовательских разработок. Демонстрация передовых технологических разработок, представляемых в Токио на Международной выставке роботов. История робототехники от глубокой древности до наших дней.

Формы занятий: лекция, беседа, презентация, видеоролик.

2. Знакомство с конструктором LEGO

Знакомство с основными составляющими частями среды конструктора. Знакомство детей с конструктором с LEGO - деталями, с цветом LEGO - элементов. История создания конструктора LEGO

Формы занятий: лекция, беседа, презентация, видеоролик.

3. Изучение механизмов

Продолжение знакомства детей с конструктором LEGO, с формой LEGO - деталей, которые похожи на кирпичики, и вариантами их скреплений. Первые шаги. Обзор основных приёмов сборки. Построение простых конструкций (змейка; гусеница; фигура: треугольник, прямоугольник, квадрат; автомобильный аварийный знак). Построение механического «манипулятора». Изучение механизмов: зубчатые колёса, промежуточное зубчатое колесо, понижающая зубчатая передача, повышающая зубчатая передача, шкивы и

ремни, перекрёстная ременная передача, снижение, увеличение скорости и их обсуждение. Для закрепления материала учащийся должен построить мини вентилятор на основе пройденных передач.

Формы занятий: лекция, беседа, работа в парах, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа.

4. Изучение истории создания современной техники

Знакомство с историей создания современных средств передвижения (наземные, плавательные, летательные)

Формы занятий: лекция, беседа, работа в группе, презентация, видеоролик.

5. Конструирование заданных моделей

Средства передвижения

Учащиеся должны построить модель плавательного средства, что поможет им изучить основные части средства, виды валов и специальные детали конструктора Lego, которые помогают производить поворотные движения на 360 градусов.

Учащиеся должны построить трехколесный и обычный автомобиль с водителем и без. Такие действия помогут изучить работу колес и осей механизмов.

Строительство мотоцикла поможет учащимся больше узнать работу предлагаемого механизма, так же произойдет повторение темы «оси и колеса».

Модель малого самолета и малого вертолета раскрывает основную движущую работу механизмов (движение лопасти двигателя самолета и лопасти винта вертолета).

Забавные механизмы

Забавные механизмы помогают учащимся закрепить пройденный материал по работе механических передач.

Учащиеся должны построить «Детская Карусель», «большой вентилятор», «Мельница», при построении таких моделей развиваются навыки по применению механических передач в различных механизмах.

Формы занятий: лекция, беседа, работа в группе, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа, зачёт.

6. Индивидуальная проектная деятельность

Разработка собственных моделей в парах и группах. Выработка и утверждение темы, в рамках которой будет реализоваться проект. Конструирование модели. Презентация моделей. Выставка. Соревнования. Творческая деятельность, выраженная в рисунках на тему «Мой робот». Повторение изученного ранее материала. Подведение итогов за год. Перспективы работы на следующий год.

Формы занятий: беседа, работа в группах и парах, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа.

Программа «Робототехника», является краткосрочной программой, рассчитана на возраст обучающихся 11 -15 лет. Срок реализации программы составляет 68 часов, с 01.09.2024 год по 31.05.2025 года и проводится в очно - заочном режиме 2 раза в неделю по 45 минут с группой детей 10 - 12 человек.

Методический кейс

Приложение № 1

Календарный учебный план

№ п/п	Месяц	Число	Время проведения занятий	Форма занятий	Кол-во часов	Тема занятий	Место проведения	Форма контроля	Электронные образовательные ресурсы
Раздел 1. Введение (4 ч.)									
1	сентябрь			Индивидуальная / групповая	1	Вводное занятие. Техника безопасности	Кабинет информатики	беседа	РЭШ
2	сентябрь			индивидуальная/ групповая	1	Правила работы с конструктором.	Кабинет информатики	беседа	РЭШ
3-4	сентябрь			индивидуальная/ групповая	2	Робототехника для начинающих.	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
Раздел 2. Знакомство с конструктором Lego (2 ч.)									
5	октябрь			индивидуальная/ групповая	1	Знакомство с конструктором Lego WeDo	Кабинет информатики	беседа	РЭШ
6	октябрь			индивидуальная/ групповая	1	История развития робототехники	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
Раздел 3. Изучение механизмов (24ч.)									
7-10	октябрь			индивидуальная/ групповая	4	Конструирование легких механизмов (змеяка; гусеница; фигура: треугольник, прямоугольник, квадрат; автомобильный аварийный знак)	Кабинет информатики	практическая	РЭШ

11-14	ноябрь			индивидуальная/ групповая	4	Конструирование механического большого «манипулятора»	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
15-18	ноябрь			индивидуальная/ групповая	4	Конструирование модели автомобиля	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
19	ноябрь			индивидуальная/ групповая	1	Зубчатая передача. Повышающая и понижающая зубчатая передача	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
20-21	ноябрь			индивидуальная/ групповая	2	Механический «сложный вентилятор» на основе зубчатой передачи	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
22	декабрь			индивидуальная/ групповая	1	Ременная передача. Повышающая и понижающая ременная передача	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
23-24	декабрь			индивидуальная/ групповая	2	Механический «сложный вентилятор» на основе ременной передачи	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
25	декабрь			индивидуальная/ групповая	1	Реечная передача	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
26-27	декабрь			индивидуальная/ групповая	2	Механизм на основе реечной передачи	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
28	январь			индивидуальная/ групповая	1	Червячная передача	Кабинет информат	практическая	РЭШ

							ики		
29-30	январь			индивидуальная/ групповая	2	Механизм на основе червячной передачи	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
Раздел 4. Знакомство с программным обеспечением и оборудованием (3ч.)									
31	январь			индивидуальная/ групповая	1	LegoEducation WeDo (среда программирования Scratch, приложение Scratch v1.4)	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
32-33	февраль			индивидуальная/ групповая	2	Виртуальный конструктор Lego «LEGO DigitalDesigner»	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
Раздел 5. Изучение специального оборудования набора LEGO® Education WeDo 9580 (3 ч.)									
34	февраль			индивидуальная/ групповая	1	Средний M мотор WeDo	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
35	февраль			индивидуальная/ групповая	1	USB хаб WeDo (коммутатор)	Кабинет информатики	беседа	РЭШ
36	март			индивидуальная/ групповая	1	Датчик наклона WeDo. Датчик движения WeDo	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
Раздел 6. Конструирование заданных моделей (15 ч.)									
37-38	март			индивидуальная/ групповая	2	Малая «Яхта - автомобиль»	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
39-	март			индивидуальная/ групповая	2	Движущийся	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ

40				групповая		автомобиль	тики		
41-42	март			индивидуальная/ групповая	2	Движущийся малый самолет	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
43-44	апрель			индивидуальная/ групповая	2	Движущийся малый вертолет	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
45-46	апрель			индивидуальная/ групповая	2	Движущаяся техника	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
47	апрель			индивидуальная/ групповая	1	Весёлая Карусель	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
48	апрель			индивидуальная/ групповая	1	Большой вентилятор	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
49	апрель			индивидуальная/ групповая	1	Комбинированная модель «Ветряная Мельница»	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ
50-51	апрель			индивидуальная/ групповая	2	«Волчок» с простым автоматическим пусковым устройством	Кабинет информатики	Кабинет информатики	РЭШ

Раздел 7. Индивидуальная проектная деятельность (16 ч.)

52-54	апрель			индивидуальная/ групповая	3	Создание собственных моделей в парах	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
55-56	май			индивидуальная/ групповая	2	Создание собственных моделей в группах	Кабинет информатики	практическая	РЭШ
57	май			индивидуальная/ групповая	1	Соревнование на скорость по	Кабинет информат	практическая	РЭШ

						строительству пройденных моделей	ики		
58- 61	май			индивидуальная/ групповая	3	Повторение изученного материала	Кабинет информат ики	беседа	РЭШ
62- 64	май			индивидуальная/ групповая	3	Творческая деятельность (защита работ)	Кабинет информат ики	практическая	РЭШ
65- 66	май			индивидуальная/ групповая	2	Работа с программой LEGO DigitalDesigner	Кабинет информат ики	практическая	РЭШ
67	май			индивидуальная/ групповая	2	Подведение итогов за год	Кабинет информат ики	беседа	РЭШ
68	май			индивидуальная/ групповая	1	Перспективы работы на следующий год	Кабинет информат ики	беседа	РЭШ

Использованная литература:

1. Копосов Д.Г. Первый шаг в робототехнику: практикум для 5-6 классов. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012. – 286с.: ил. ISBN 978-5-9963-2544-5
2. Копосов Д.Г. Первый шаг в робототехнику: рабочая тетрадь для 5-6 классов. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012. – 87с. ISBN 978-5-9963-0545-2
3. Злаказов А.С. Уроки Лего-конструирования в школе: методическое пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. – 120с.: ил. ISBN 978-5-9963-0272-7
4. CD. ПервоРобот Lego WeDo. Книга для учителя.
5. Автоматизированные устройства. ПервоРобот. Книга для учителя. LEGO Group, перевод ИНТ, - 134 с., ил.

Интернет – ресурсы:

www.int-edu.ru

http://strf.ru/material.aspx?d_no=40548&CatalogId=221&print=1

<http://masters.donntu.edu.ua/2010/iem/bulavka/library/translate.htm>

<http://www.nauka.vsei.ru/index.php?pag=04201008>

<http://edugalaxy.intel.ru/index.php?automodule=blog&blogid=7&showentry=1948>

<http://legomet.blogspot.com>

http://www.memoid.ru/node/Istoriya_detskogo_konstruktora_Lego

<http://legomindstorms.ru/2011/01/09/creation-history/#more-5>

